

Gameplay

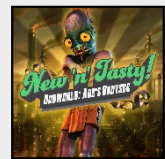
Les jeux de plateformes, l'essence du jeux vidéo



@Nintendo – New Super Mario Bros



@ Naughty Dogs



@ Just Add Water

Humour



@UBISOFT – Rayman Legends



@ Hazelight Studio



@ Virgin Interactive

Note d'intention visuelle

Ce moodboard a pour objectif de situer GUS Adventures : Plotfall dans une filiation visuelle et ludique identifiable, en l'absence d'images définitives du jeu à ce stade du développement.

Les références présentées ne constituent pas un objectif graphique à reproduire, mais un ensemble d'inspirations permettant d'exprimer le ton général du projet : une aventure accessible, colorée et expressive, où l'humour et la lisibilité priment sur la surenchère visuelle.

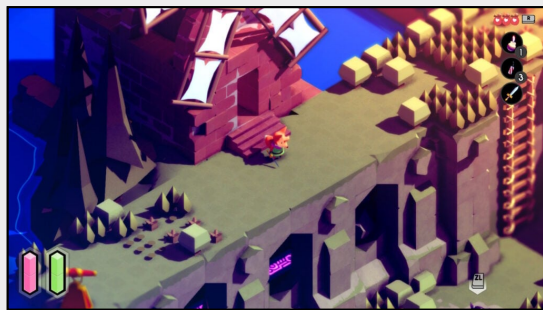
La direction artistique finale cherchera à synthétiser ces influences afin de construire une identité propre, au service de la narration et de l'expérience de jeu.

Vue 2.5D pour les niveaux, avec des éléments et décors en 3D



@SEGA – Sonic Generations

Vue 3D isométrique Pour les villages

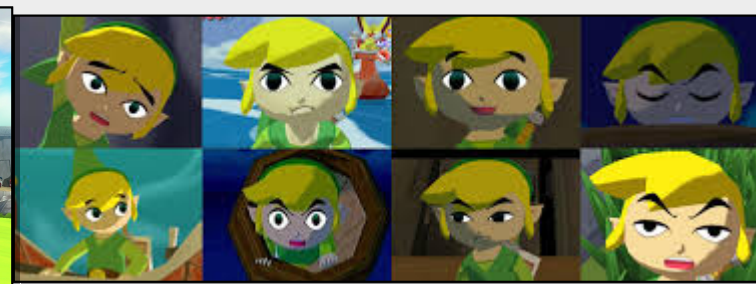


@Isometricorp Games – Tunic

Cel Shading Aspect cartoon



@Nintendo – The Legend of Zelda : The Wind Waker



@Nintendo– Donkey Kong Country Returns



@ Game Arts - Grandia



@Nintendo – The Legend of Zelda : Breath of the wild



@ Clover Studio – Okami